



## Chutes de Plain-Pied

En milieu tertiaire - Formation e-learning



## **Objectifs APTITUDES & COMPETENCES**

Etre sensibilisé aux risques liés aux chutes de plain-pied

#### Compétences visées

- □□ Prendre conscience des risques de chute de plain-pied au bureau
- □□ Réfléchir sur son comportement
- □□ Savoir identifier des actions simples permettant d'éviter des chutes



## PUBLIC

Tout salarié exerçant une activité en bureau



### (I) MODALITES

Théorie e-learning : 0 h 26 (durée moyenne variable en fonction du mode d'utilisation et du profil du stagiaire)

- Nombre de participants : 1 participants maximum et 0 participant minimum
- Périodicité de la formation : Les formations sont à renouveler tous les 60 mois (recommandé).
- Type d'action : Formations en FOAD uniquement



## PRÉ-REQUIS

A• Disposer d'un poste de travail permettant l'utilisation du module dans les meilleures conditions détaillées dans l'annexe A jointe à ce document





**Programme** F SecChutePlainPied FOAD SecTertiaire - Edition du 13-12-2023

Fiche programme conforme à l'article L6353-1 du code du travail

# Programme détaillé de la formation

Ce serious game se compose de deux parties distinctes :

la formation ; l'évaluation.

Partie 1: Formation

Chapitre 1 : Prendre conscience des risques

Chapitre 2: Identifier les dangers

Chapitre 3: Corriger les comportements

Le module de formation se termine par une synthèse.

Partie 2: Évaluation (via QCM)

À l'issue de la formation, l'apprenant est évalué. L'analyse des résultats obtenus permet, quand il y a lieu, de mettre en place les mesures correctives adaptées. Un test de positionnement des connaissances – proposé avant la formation – peut également compléter ce module.

### Movens d'encadrement

Organisme de formation déclaré à la DREETS disposant d'un Service Relations Clients, d'un Service Administratif, d'un Service Qualité, et d'une équipe pluridisciplinaire de formateurs.

### Movens pédagogiques

- Module E-learning composé d'une partie formation et d'une partie évaluation des connaissances
- Ce support est un serious game en 3D composé d'exercices interactifs et de témoignages
- Des synthèses, des tests non notés et des exercices pratiques (manipulations) complètent chaque chapitre.
- Notre formule E-learning comprend un tutorat de connexion et de gestion administrative.

### Movens techniques

 Le stagiaire doit disposer d'un poste de travail conforme aux prérequis détaillés dans l'annexe A ci-jointe.

### Evaluation

 L'évaluation des acquis du stagiaire est réalisée en fin de parcours

### Délai d'accès

 En inter, les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation (sous réserve de places disponibles) et en intra, nous sommes en mesure de répondre de manière très réactive (en 48h selon disponibilité).